KONAMI

KCET

PlayStation

# MITSUMETE KNIGHT

# みつめてナイト™

©1998 KONAMI
©1997 RED

## 解説書

このたびはコナミの「みつめてナイト™」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

# みつめてナイト™

©1998 KONAMI ©1997 RED

謹告：「みつめてナイト™」は、弊社（コナミ株式会社）が、株式会社レッドカンパニーと共同で開発したオリジナル商品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利は、両社が共有して、若しくは何れか一方単独が所有しております。

WARNING：「みつめてナイト™」is an original game product jointly created by KONAMI CO., LTD. and RED COMPANY CO., LTD.. KONAMI CO., LTD. and RED COMPANY CO., LTD. reserve, jointly or individually, all the copyrights, trademarks and other properties with respect to this game.

おことわり：コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック　マウス 対応

VX059- J1 (SLPM 86068)

# contents


●はじめに …… P.3

●ゲームの進め方 …… P.4

●プロローグ …… P.5,6

●トルキア地方7カ国 …… P.7,8

●ドルファン首都城塞 …… P.9,10

●操作方法 …… P.11,12

●ゲームの始め方

・初めてゲームをするとき …… P.13

・続きからゲームをするとき …… P.13

・オプション …… P.14

・セーブの方法 …… P.14

・ゲームを終わる方法 …… P.14

・名前の入力 …… P.15,16

●コマンド …… P.17

・平日コマンドの入力 …… P.18

・休日コマンドの入力 …… P.19

・パラメーターとパーソナルデータ …… P.19,20

・各コマンドの説明 …… P.21,22

・デートについて …… P.23,24

・戦争について …… P.25,26

・教会について …… P.27

・アルバイトについて …… P.27

・情報について …… P.28

●ドルファン王国の年間予定 …… P.30

・イベントについて …… P.31

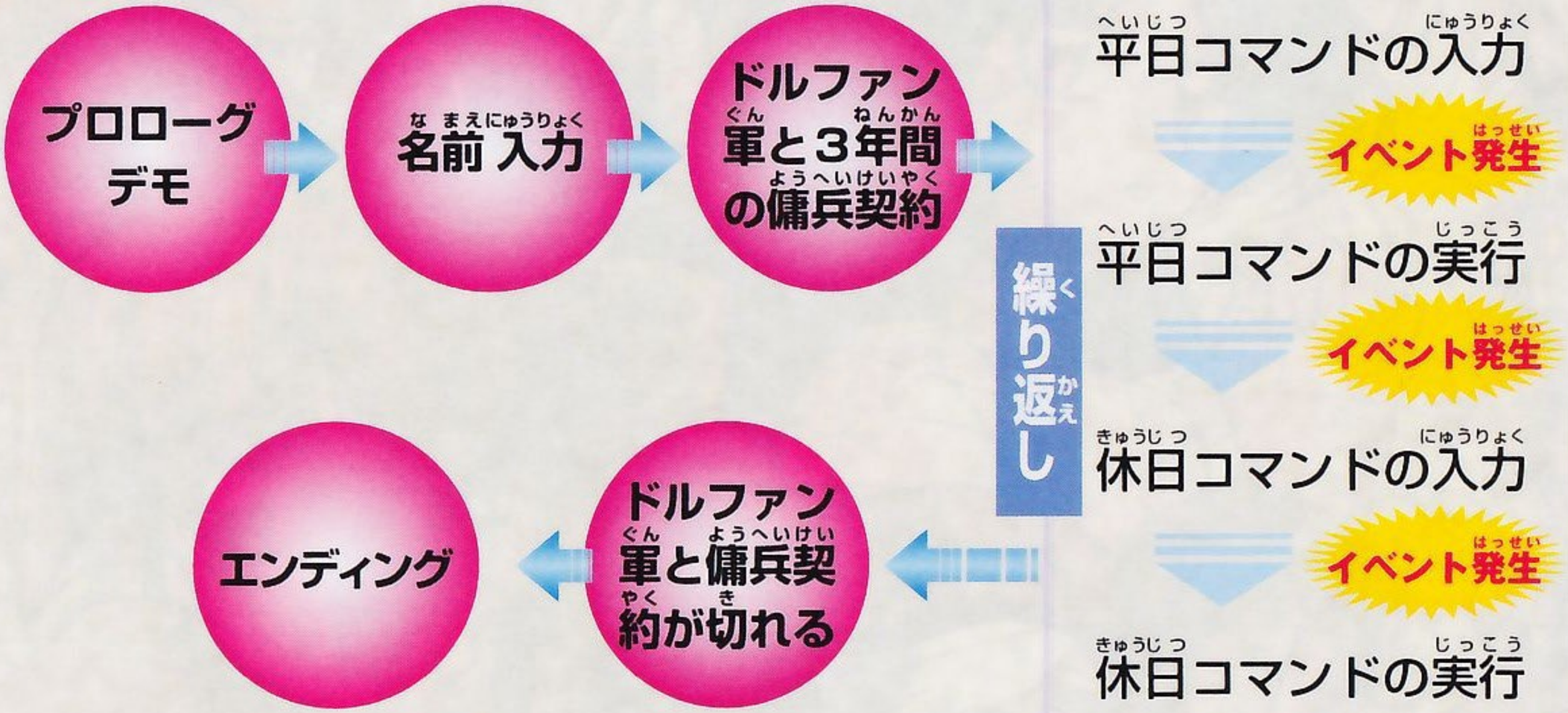
・ミニゲーム …… P.32,33

●キャラクター紹介 …… P.34

# はじめに

このゲームは南欧のドルファン王国を舞台に物語が展開していきます。プレイヤーは東洋からここドルファンに来た傭兵です。ドルファンを訪れてからの3年間、プレイヤーは騎士叙勲を目指して養成所に通い、戦争を経験し、さまざまな人達と出会い成長していきます。最終目的は、騎士の最高位「聖騎士」の称号を得ることと、好きな女の子と結ばれることの2つです。そのどちらを達成するのにも騎士としての実力はもちろん、1人の男として魅力がなければいけません。剣術や学問、そして様々な出来事を経験し目的を達成して下さい。また、プレイヤーの行動によりエンディングが変化する、マルチエンディング方式になっていますので、何度でも楽しめます。

# ゲームの進め方




平日は主に自分のステータスUPに励みます。休日はステータスUPもできますが、女の子達との仲を深めたりもできます。平日、休日共にランダムにイベントが発生します。3年間が経過すると自動的に傭兵契約は終わります。

真剣になればなるほど
それを失うのが辛くなる・・・
何かを犠牲にしなければ手に入らない・・・
そんな経験、ありますか？

オリジナルキャラクターデザイン：竹浪秀行（たけなみひでゆき）／レッドカンパニー

# トルキア7カ国

欧州南部に位置するトルキア地方には、7つの国が存在します。元来この7カ国は大トルキア帝国という一つの国でしたが、大きな内乱の後、以下の様に分かれてしまいました。

## ドルファン　DOLPHAN

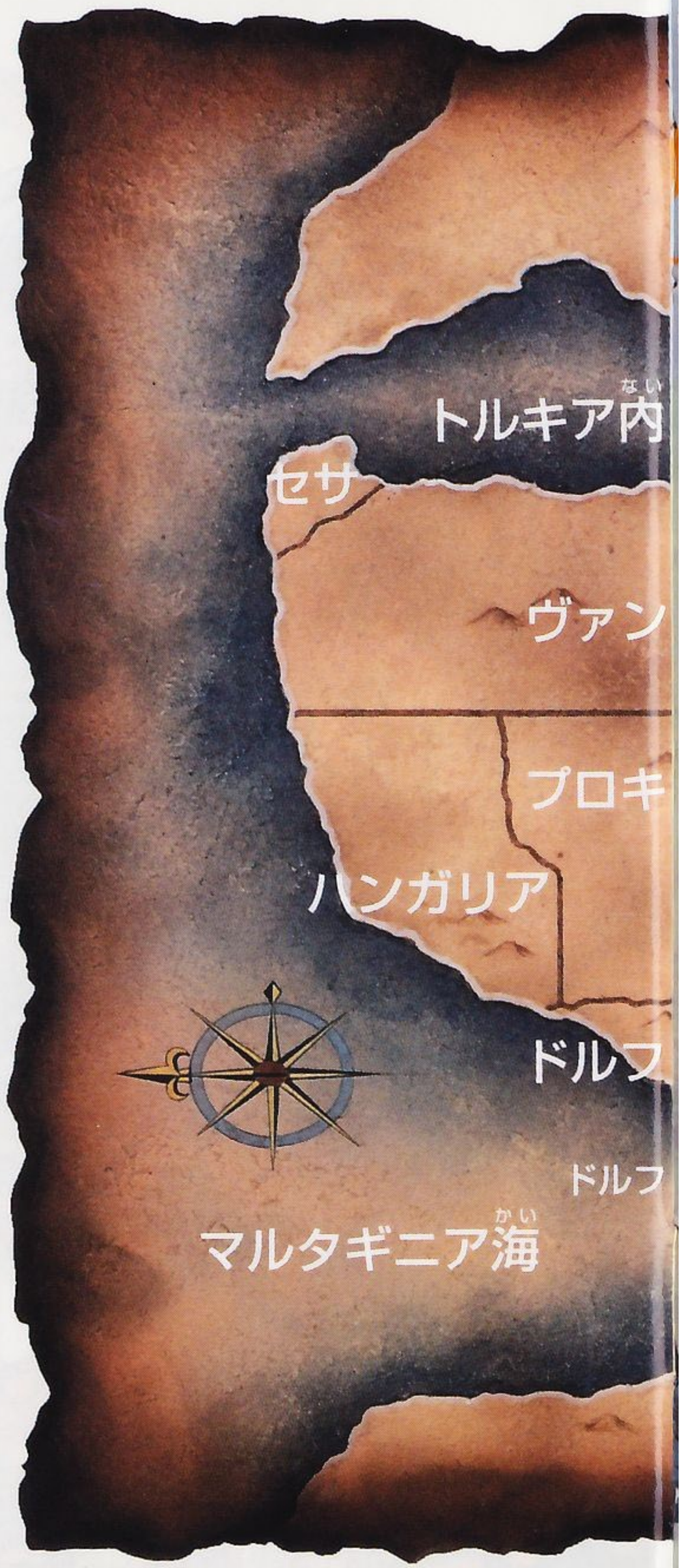
トルキア地方最南部に位置する湾岸国です。隣国の3ヶ国に比べ規模的にも劣るので、常に領土侵略の危機にさらされています。プレイヤーは、この国の首都ドルファン城塞で3年間を過ごすことになります。

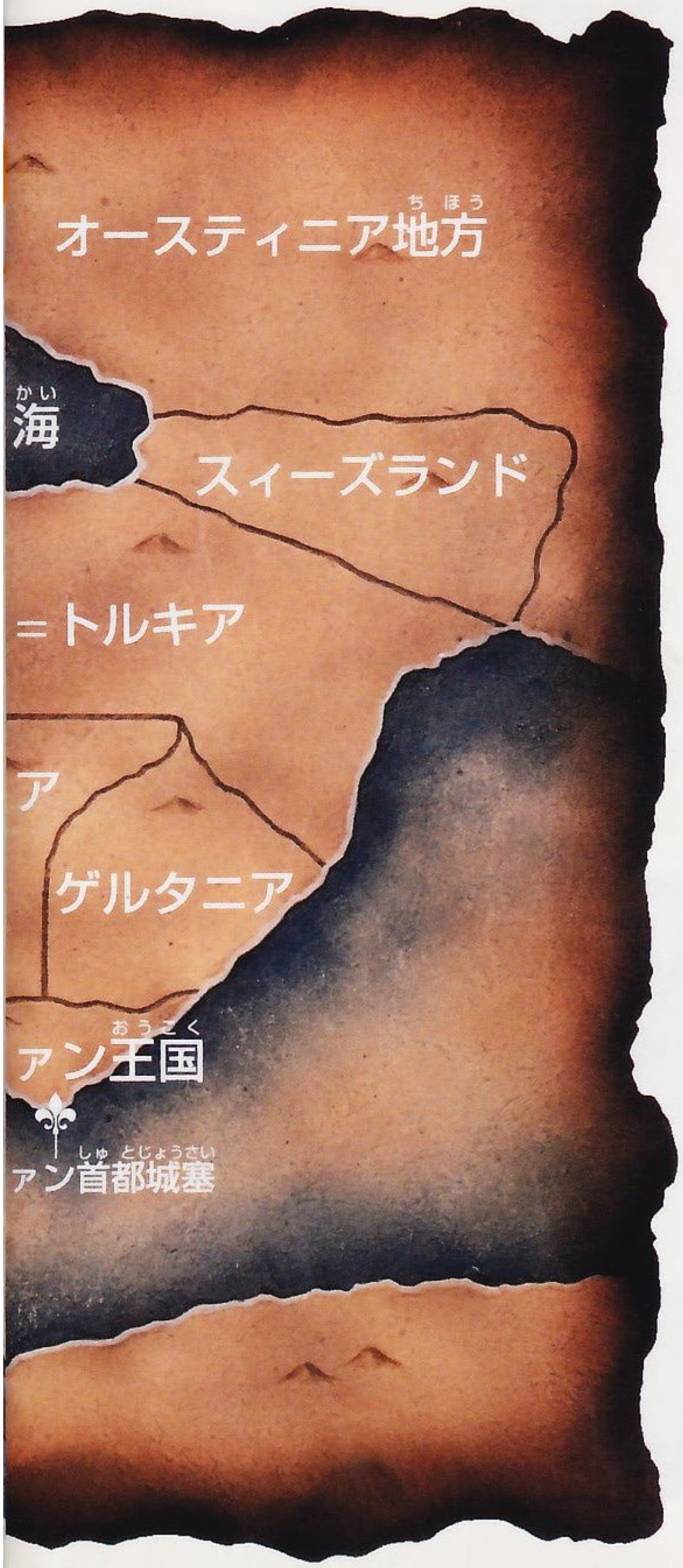
## プロキア　PROCCHIA

四方が各国に囲まれている内陸国の為、この国は独自で海洋貿易が行えずにいます。それを克服するべく、港湾都市獲得の為に、ドルファンへ侵攻しようとしています。

## ハンガリア　HANGUARIA

旧国名をボルキアと言います。ボルキア内戦という市民革命により王政が廃止され、現在のハンガリアと改名されました。しかし未だ王政復古を目論む勢力が残存し、それによるテロが絶えません。






## ゲルタニア　GERTANIA

ハンガリアに先駆けて王政を廃止し、共和制を布いている軍事大国です。数年前までは老大国ヴァン＝トルキアや隣国プロキアとの軍事衝突が絶えませんでしたが、昨今は内政問題で揺れている様です。

## ヴァン＝トルキア　VAN TORCCHIA

トルキア地方最大の領土を有し、かつての大トルキア帝国の支配者ヘレニガム王家が君主である老大国です。しかし、時代の波に乗り遅れ、国力的には衰退の一途にあります。

## セサ　SESCA

セサ大公が治めるトルキア地方最小の国家です。ヴァン＝トルキアの保護下にあって、更に三方が海に面している為、小国ながらも生きながらえています。

## スィーズランド　SWEZELAND

トルキア地方のみならず全世界で唯一の永世中立国です。医療をはじめ各分野において先進国であり、世界各国からの注目を集めています。尚、中立を維持するため、強力な軍事力を保持している様です。

# ドルファン首都城塞

ドルファン城を中心に城壁と海に囲まれた城塞都市です。物語は、この街を中心に繰り広げられていきます。

## ドルファン城

ドルファン王家の居城であり、この国の心臓部です。

## 兵舎（宿舎）

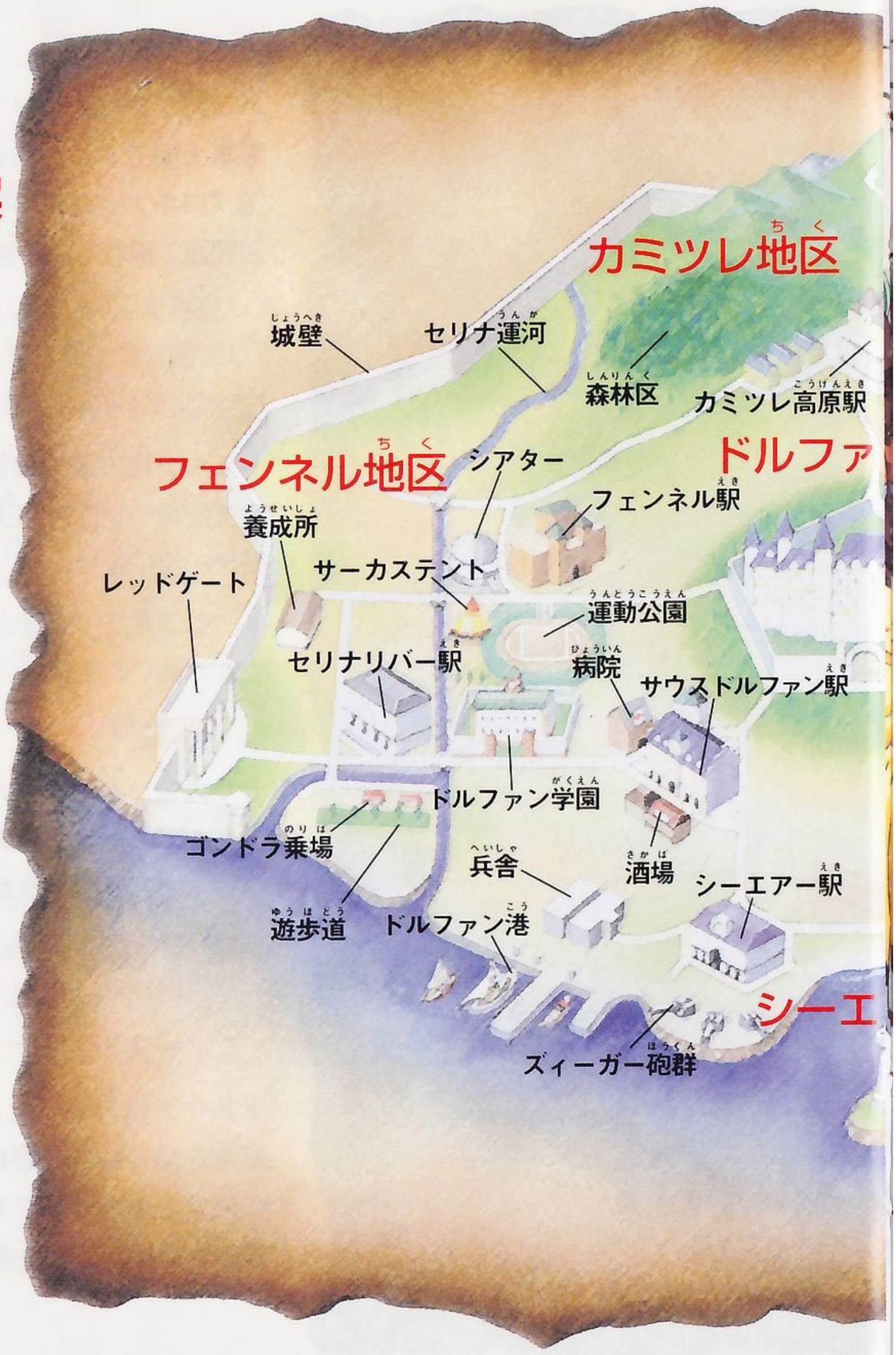
傭兵であるプレイヤーにあてがわれた住まいです。

## 養成所

プレイヤーの様な傭兵を訓練する軍事施設です。最初は主にここへ通うことになります。

## ドルファン学園

登場する女の子の中には、この学園の生徒もいます。



## 教会

女の子の情報が聞けます。誰かと知り合ったら、まずここへ行きましょう。

## ロムロ坂

喫茶店や並木道、画廊があるおしゃれな通りです。デートのときはまずロムロ坂に行きます。それから喫茶店、並木道、画廊の3カ所から場所を決めます。

## セリナリバー駅

遊歩道、ゴンドラ乗場、レッドゲートに行くときに利用する駅です。デートのときはセリナリバー駅に行き、それから場所を決めます。ゴンドラ乗場だけは期間限定のため、行けないときもあります。まめに情報コマンドで確認しましょう。

## キャラウェイ通り

ブティック、貴金属店、レストランがあるショッピング街です。デートのときはキャラウェイ通りに行き、それから場所を決めます。

# 操作方法

**方向キー**
各種コマンド及びメニューの選択。

**R1ボタン**
現在の場所を表示。

**△ボタン**
使用しません。

**◎ボタン**
選択したコマンドの決定。文字送り。コマンド実行中の早送り。

**セレクトボタン**
使用しません。

**スタートボタン**
ゲームのスタート。

**■ボタン**
使用しません。

**×ボタン**
選択したコマンドのキャンセル。プレイヤーが私室にいるときのみコマンドの説明。セリフの音声をカット。（セリフ全てではない）

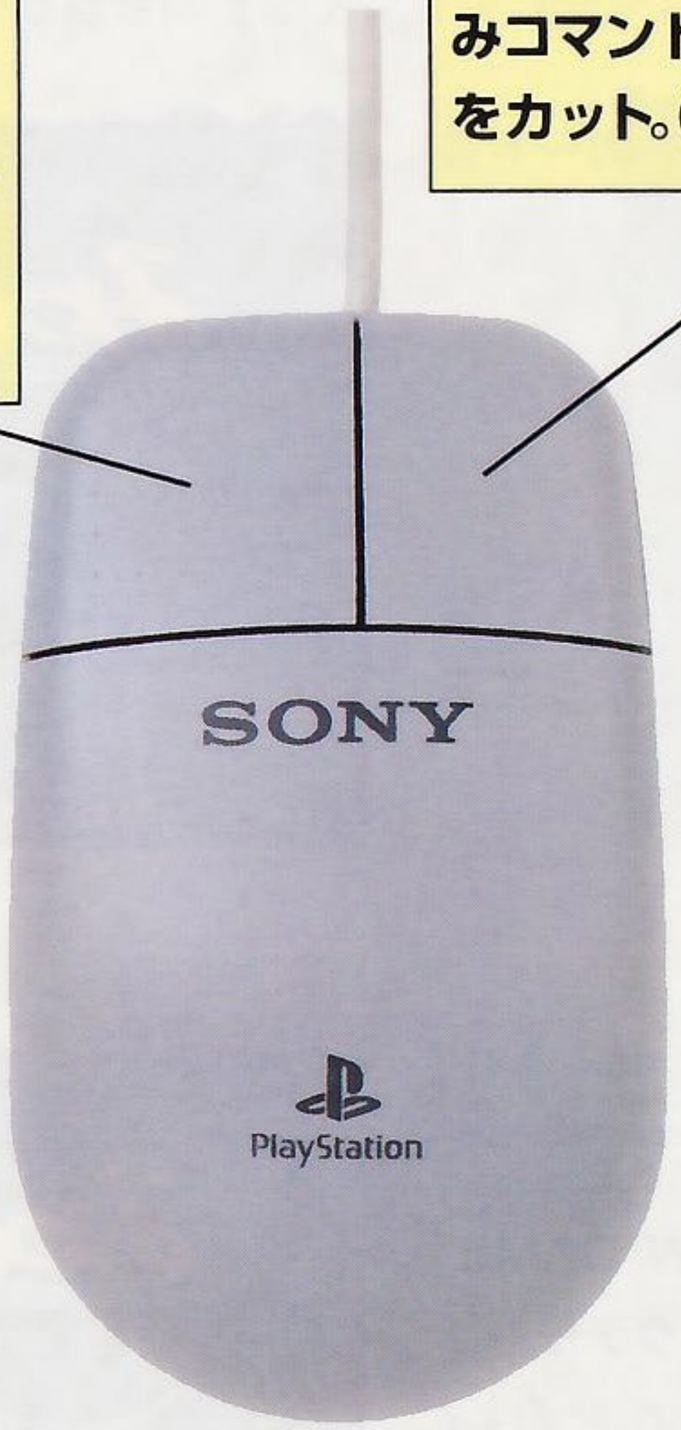
○L1、L2、R1、R2ボタン、セレクトボタン、スタートボタンを同時に押すとゲームを手元でリセットすることができます。

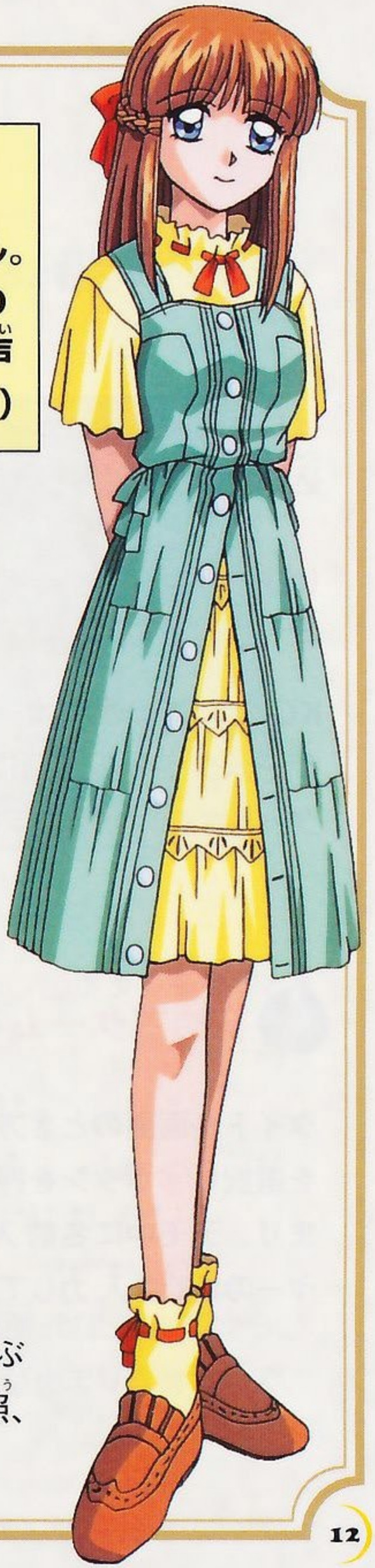
## 右ボタン

選択したコマンドのキャンセル。
プレイヤーが私室にいるときの
みコマンドの説明。セリフの音声
をカット。(セリフ全てではない)

## 左ボタン

選択したコマンドの
決定。文字送り。
ゲームのスタート。



○ゲーム中に出てくる「ミニゲーム」「戦争」にマウスは対応していません。遊ぶときはコントローラに差し替えて下さい。(戦争の詳しい説明はP25、26を参照、ミニゲームの詳しい説明はP32、33を参照)

# ゲームの始め方

はじめにメモリーカード（別売）を「メモリーカード差込口1、2」のどちらかにセットします。

【注意】メモリーカードがなくてもゲームはできますが、セーブができませんのでご注意下さい。

KCETロゴの後にオープニングデモが始まり、終了後ゲームタイトル画面になります。画面にしたがってスタートボタンを押します。

## 初めてゲームをするとき

タイトル画面のとき方向キーの上下で「NEW GAME」を選択し◉ボタンを押します。次にプロローグデモが始まり、デモ中に名前入力画面になりますので、プレイヤーの名前を入力して下さい。

## オプション

タイトル画面では方向キーの上下で「OPTION」を選択し、◉ボタンで決定すると設定ができます。
またプレイヤーが私室にいるときは「オプションコマンド」で設定をします。

文字速度：遅い／普通／速い

カーソル速度：遅い／普通／速い

カーソルタイプ：コントローラ／マウス

サウンド：ステレオ／モノラル

音声：あり／なし

お助け窓表示：あり／なし

## セーブの方法

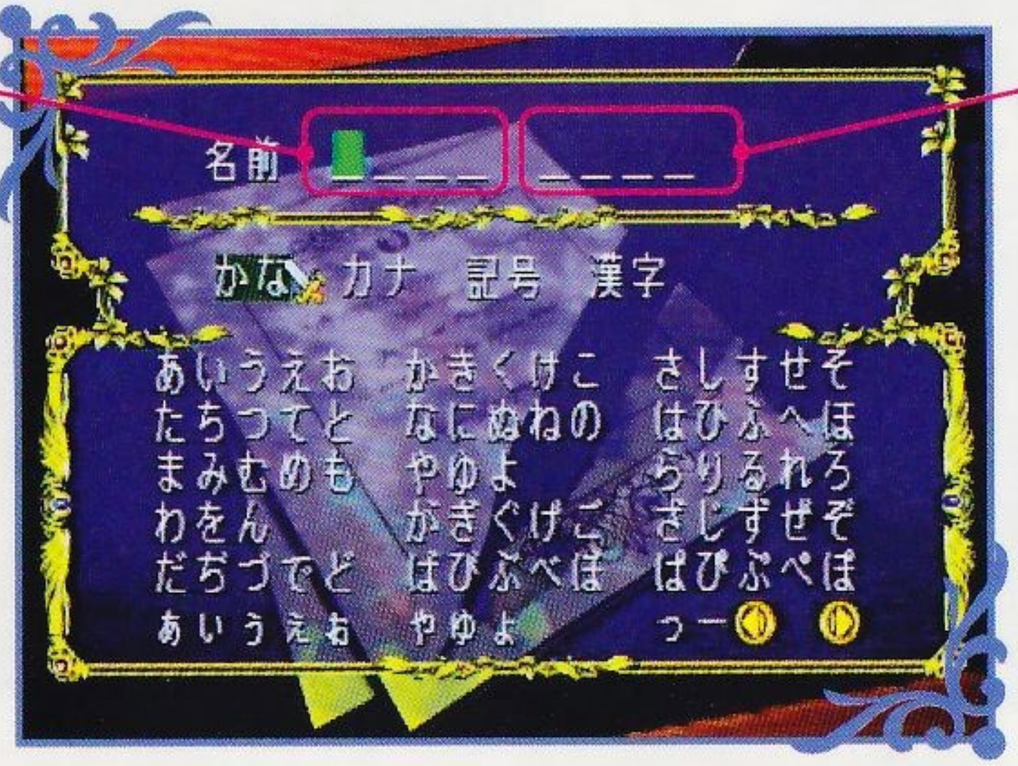
プレイヤーが私室にいる日曜の夜のみセーブできます。セーブアイコンを選択し、◉ボタンを押すとセーブできます。画面の指示にしたがって、任意の位置にセーブして下さい。
＊セーブ中にメモリーカードの抜き差しは行わないで下さい。

## ゲームを終わる方法

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってから、ディスクを取り出して電源を切るのが正しいやり方です。先に電源を切ると回転が止まりませんので、ディスクを取り出すときに傷を付けてしまう恐れがあります。

# 名前の入力

プロローグデモ中に名前入力画面になりますので、プレイヤーの名字（4文字以内）、名前（4文字以内）、誕生日、血液型を順に入力します。




**かな**：ひらがなの入力

**カナ**：カタカナの入力

**記号**：数字、アルファベット、記号の入力

**漢字**：漢字の入力

：カーソルの移動

**月**：誕生月の入力

**日**：誕生日の入力

**血液型**：血液型の入力

**戻る**：前のメニューを表示

：カーソルの移動

## 入力手順

1：方向キーで入力したい文字に合わせて◉ボタンを押して決定します。文字を間違えたときは🔊でカーソルを移動し、修正したい文字に合わせたあと入力し直します。名前の入力が終了したら「次へ」を選択し、誕生日と血液型の入力をします。

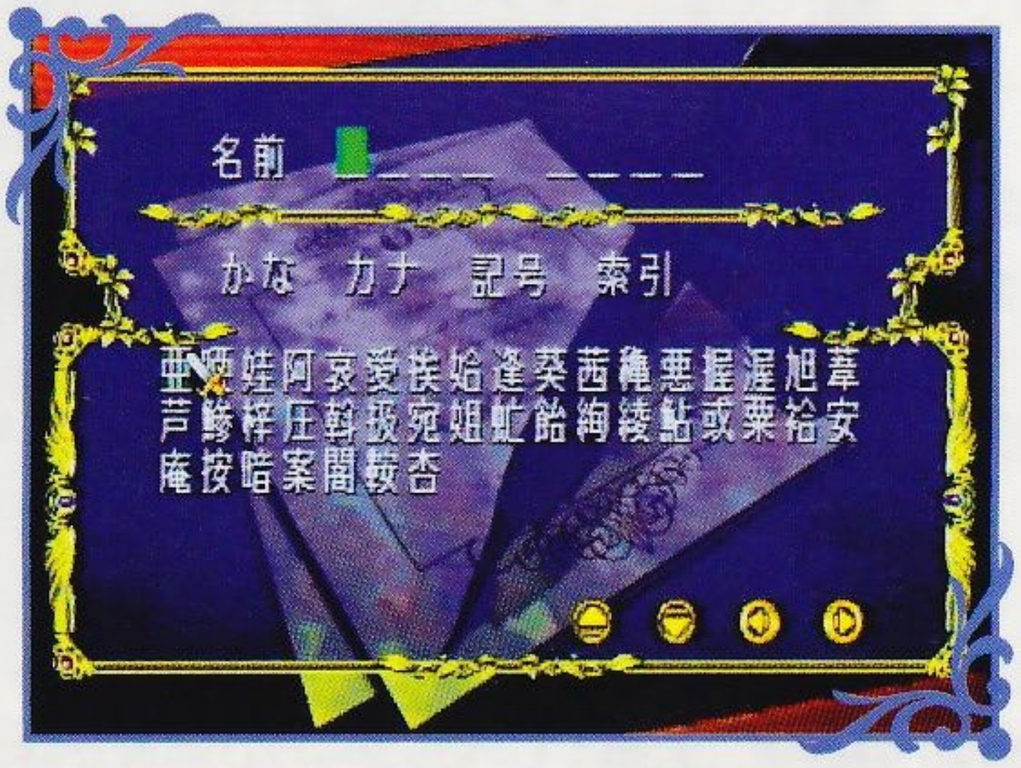
2：それぞれ順に方向キーで選択し、◉ボタンで決定していきます。修正する場合は「月」「日」「血液型」あるいは🔊でカーソルを修正したい箇所に移動させ修正します。

3：入力が終了したら「終了」を選択して決定します。その後ゲームが始まります。

## 漢字の入力について

「漢字」を選択すると「あ～わ」のひらがなが表示されます。ここで入力したい漢字の読みの最初の1文字を指定します。入力画面にその読みに該当する漢字が表示されますので🔘を使って探して入力してください。「索引」を選択すると「あ～わ」のかなが表示されます。

＊漢字の読みは基本的に音読みですが、漢字によっては訓読みで登録されているものもあります。




🔊：カーソルの移動

🔘：漢字一覧のスクロール

# コマンド

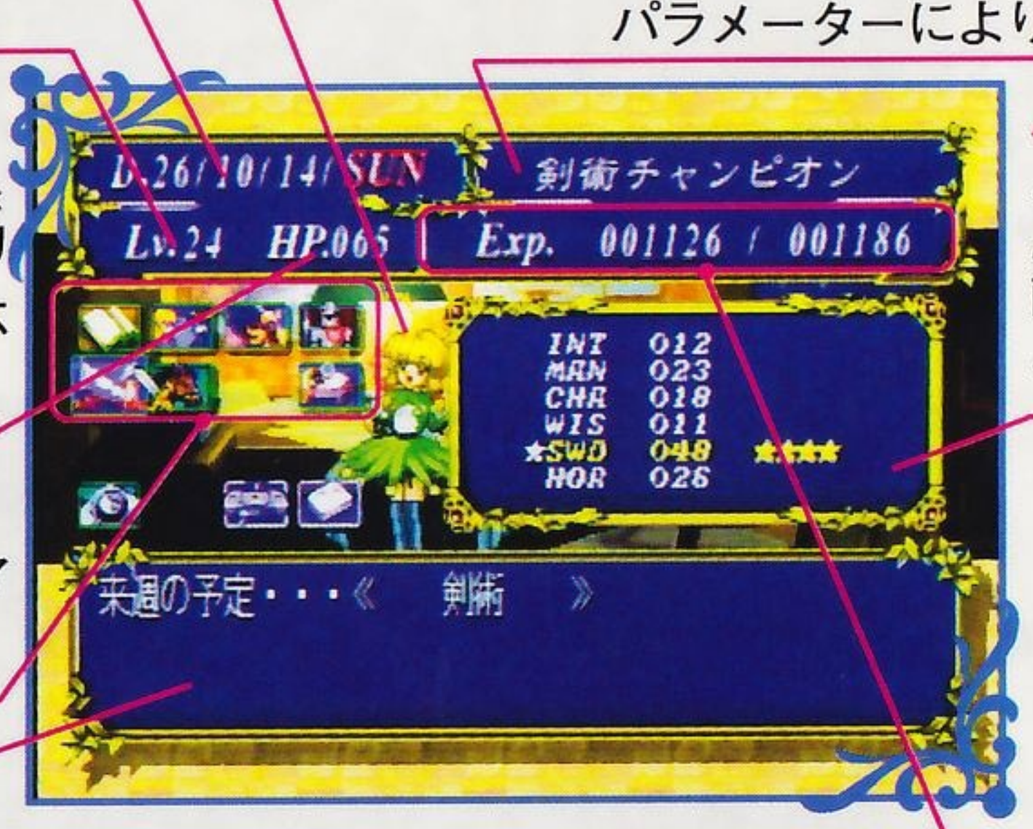
通常コマンドの入力には「平日コマンド」「休日コマンド」の2つのタイプがあります。プレイヤーは画面左に配列されているアイコン群からアイコンを選択し◎ボタンを押すことによってコマンドを実行します。

日付表示：ドルファン暦/月/日/曜日の表示。

ピコ：カーソルを合わせて◎ボタンを押すと、パラメーターとパーソナルデータを表示する。

レベル：現在のプレイヤーのレベルを表示。

通称：現在のプレイヤーの通称を表示。パラメーターにより変化する。




ヒットポイント：現在のプレイヤーの体力を表示。0になると行動不能になり、入院する。

パラメーター：プレイヤーの能力値を表示する。

アイコン：選択できるコマンドのみ表示。

文章表示部

経験値：コマンド実行や戦争、一騎討ちなどで経験値が増える。
また経験値があがることにより、レベルアップする。
(左側：現在の経験値。右側：レベルアップに必要な経験値。)

## 平日コマンドの入力

日曜日の夜に、今週一週間の平日の行動を、アイコンから選んでコマンドを入力します。平日コマンドを入力すると、間に祭日や特定の行事がない限り、6日分の行動を自動的に実行します。ゲームをセーブしたいときは、このコマンド入力の時に行います。次の週に戦争イベントの予定がある場合は、戦争イベントコマンドのアイコンが表示されます。平日の間に休日がある場合は、その休日の朝に休日コマンドの入力待ちの状態になります。

各アイコンにカーソルを合わせて×ボタンを押すと、そのアイコンの説明が表示されます。

### コマンド実行画面

プレイヤーは主に平日は養成所に通います。2年目から養成所とアルバイト、両方を選択できるようになります。

実行中のコマンドで得た経験値。

コマンド実行画面

コマンド実行の評価。×○◎の3段階で表示。

## 休日コマンドの入力

ここでの「休日」とは、日曜日またはカレンダーにある祭日のことを指します。休日の朝にその日1日の行動を、平日コマンドと同じようにアイコンを選択し◉ボタンを押して実行します。女の子とのデートや、デートの約束は休日に行います。

## パラメーターとパーソナルデータ

プレイヤーが私室にいるときピコにカーソルを合わせて◉ボタンを押すと、パラメーターが、続けて◉ボタンを押すと、パーソナルデータが表示されます。

### パラメーター

各アイコンにカーソルを合わせると、そのコマンドで上昇するパラメーターは黄色に表示されます。またコマンド実行後、関係するパラメーターが上昇する場合は青、減少する場合は赤で表示されます。

INT（インテリジェンス）……学問コマンドで上昇
MAN（マナー）……礼法コマンドで上昇
CHA（チャーム）……魅力コマンドで上昇
WIS（ウィズダム）……信仰コマンドで上昇
SWD（ソードポイント）……剣術コマンドで上昇
HOR（ホースポイント）……馬術コマンドで上昇

＊各パラメーターの左につく☆マークは、現在そのパラメーターに関連するコマンドを実行すると、成功率がきわめて高いボーナスマークです。

## パーソナルデータ

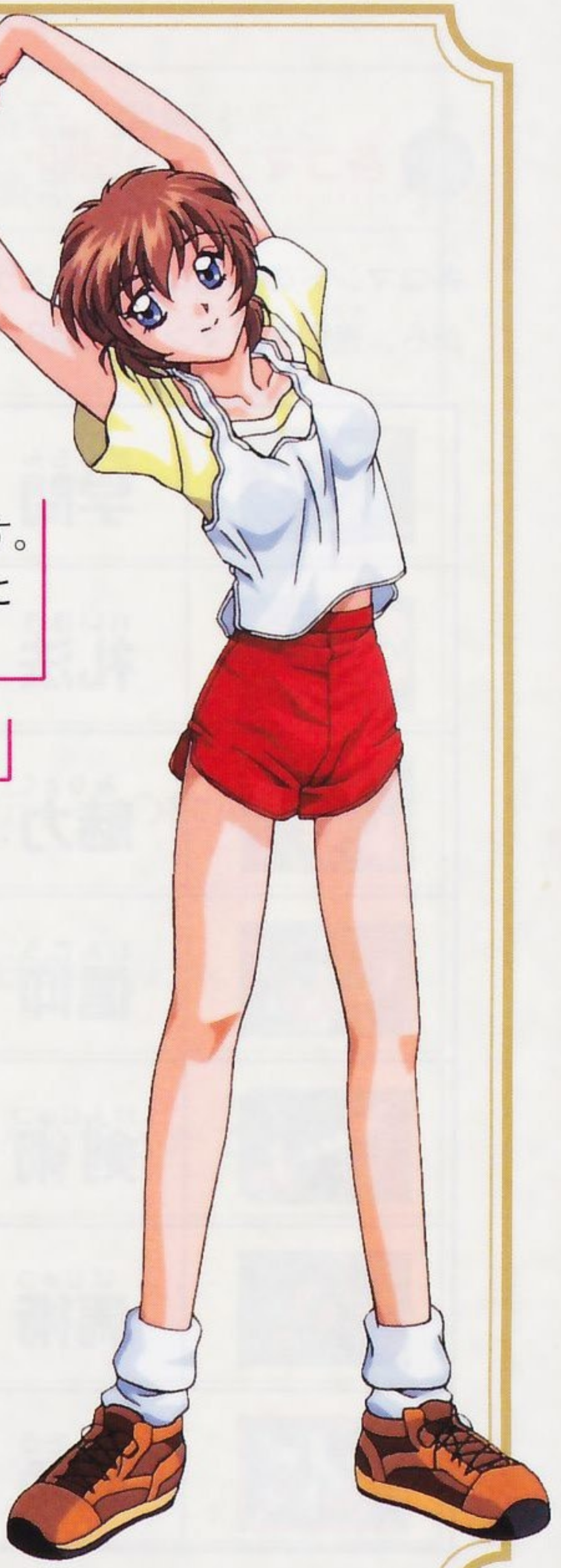
プレイヤーの名前

誕生日

血液型

勲章数：現在の評判を表す。多いほど聖騎士になりやすい。

財力：現在の財力を表す。



### 《騎士の条件》

| 騎士ランク | 騎士勲章ポイント | プレイヤーのレベル |
|---|---|---|
| 聖騎士 | 100ポイント | LV60以上 |
| 銀騎士 | 90ポイント | LV57以上 |
| 白騎士 | 80ポイント | LV54以上 |
| 黒騎士 | 70ポイント | LV51以上 |
| 赤騎士 | 60ポイント | LV48以上 |
| 紫騎士 | 50ポイント | LV45以上 |
| 青騎士 | 40ポイント | LV42以上 |
| 準騎士 | 39ポイント以下 | LV41以下 |

100ポイント

50ポイント

10ポイント

5ポイント

1ポイント

## 各コマンドの説明

各コマンドの内容は以下のようになっています。プレイヤーのパラメーターの数値などをチェックしながら、適切なコマンドを選択していきます。

| | | |
|---|---|---|
| | **学問** | INTパラメーターが上昇。 |
| | **礼法** | MANパラメーターが上昇。 |
| | **魅力** | CHAパラメーターが上昇。 |
| | **信仰** | WISパラメーターが上昇。 |
| | **剣術** | SWDパラメーターが上昇。 |
| | **馬術** | HORパラメーターが上昇。 |
| | **戦争** | 戦争があるときだけ表示。<br>選択すると戦場に戦いに行く。 |

| | | |
|---|---|---|
| | **アルバイト** | アルバイトができる時期のみ表示。選択すると職業別に12種類のアイコンが表示される。 |
| | **休憩** | HPの回復。 |
| | **教会** | 女の子の情報がわかる。 |
| | **郵便箱** | 手紙が届いたときのみ表示。選択すると手紙を読む。 |
| | **お出かけ** | 直接女の子のところに行ってデートの約束をする。 |
| | **デート** | デートをする。デートのある日のみ表示。 |
| | **情報** | ドルファン王国の情報などをみることができる。 |
| | **オプション** | 設定の変更ができる。 |
| | **セーブ** | メモリーカードにセーブする。 |

# デートについて

## 誘う

女の子をデートに誘うには「お出かけ」コマンドで、直接女の子のところに行きます。このとき女の子の情報を調べておかないと、居場所が分からないので誘えません。あらかじめ教会で調べておきましょう。デートは誘った当日、あるいはカレンダーの赤で表示されている休日に誘えます。日にちを決めたら場所を決定します。女の子によっては、場所によってOKされやすい所、されにくい所があります。親しくなると女の子から誘われることもあります。

女の子選択

女の子に会いに行く

日にち選択

場所選択

## 当日の朝

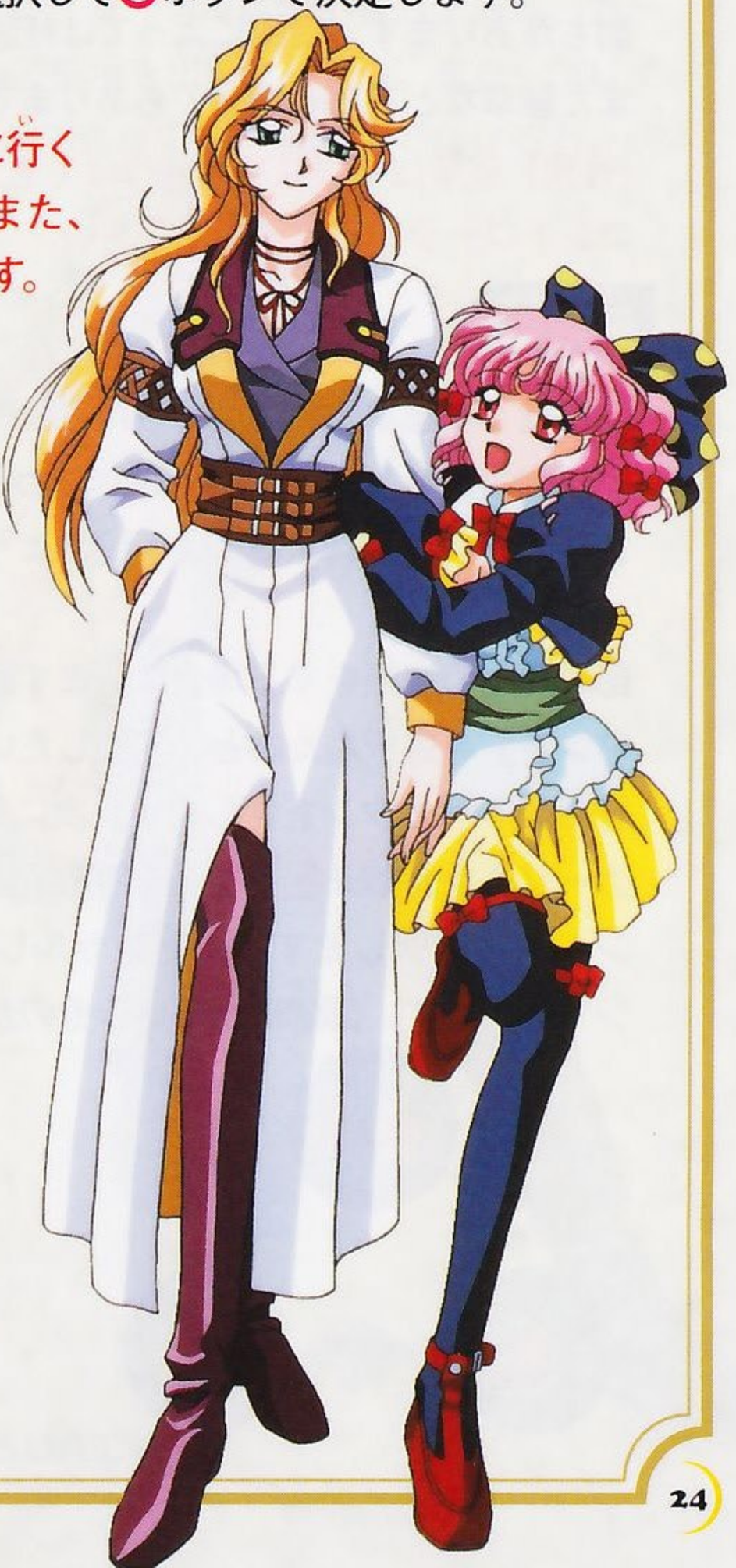
デート当日の朝になったら「デートコマンド」を選択します。このときに「デートコマンド」以外を選択すると、デートをすっぽかしたことになります。

＊情報、オプションコマンドなど私室を出ないコマンドでは、すっぽかしたことになりません。

## デート中

デートの進行中に何度か、プレイヤーの行動や言葉について選択することがあります。画面下部の文章表示部にその選択肢の内容が表示されますので、カーソルで選択して◉ボタンで決定します。

【注意】
デート当日に別のコマンドを選択する以外に、待ち合わせ場所に行く途中で別の女の子を誘っても、すっぽかしたことになります。また、たくさんの女の子とデートをしていると鉢合わせることもあります。



デート場所の表示：現在いる場所の名前を表示

デート場所の風景

文章表示部

## 戦争について

3年の間に何度か戦争があります。戦争には部隊戦と一騎討ちがあります。活躍によっては経験値が大きく上昇し、また勲章などを得る機会でもあります。

【注意】戦争はマウスでの操作はできません。遊ぶときはコントローラに差し替えて下さい。

### 部隊戦

部隊戦では基本的に歩兵、弓兵、騎馬兵の3部隊で編成されますが、プレイヤーの特定のパラメーターが規定値より高いと工兵部隊が加わります。このときプレイヤーのレベルによって部隊人数は変化します。また部隊によっては下記のような力関係があります。次の敵の部隊編成を考えて戦略を練りましょう。

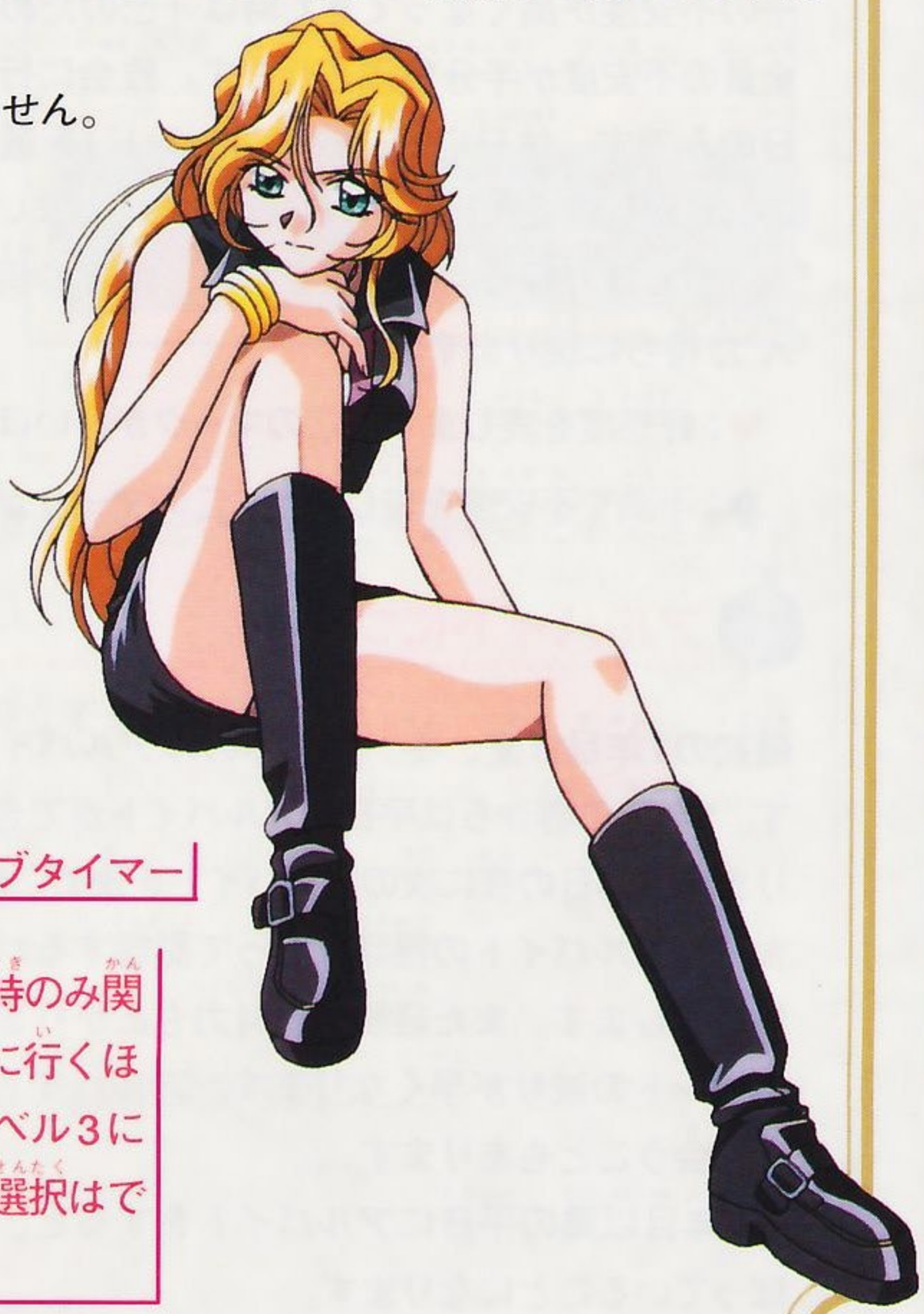
部隊編成の変更をする場合は、まず画面下部の「変更コマンド」を選択したあと、変更したい部隊にカーソルを合わせて◎ボタンを押します。次に入れ替えたい部隊にカーソルを合わせ◎ボタンを押し、よければ「決定コマンド」を選択します。キャンセルしたいときは✕ボタンでできます。部隊は上にあるものが最前列となります。

＊工兵はどの部隊よりも強い。

## 一騎討ち

1対1の戦いです。このときの勝敗はプレイヤーのパラメーターやレベル、ヒットポイントに大きく左右されます。戦い方は方向キーの上下で「戦闘」「防御」にカーソルを合わせ、◎ボタンで決定します。このときアクティブタイマーのメーターがMAXになっていないと、カーソルは表示されません。カーソルが表示されないと指示はできません。タイミングを見計らって指示を出しましょう。また、プレイヤーのパラメーターが規定値より高いと必殺技を取得することができます。一騎討ちで負けると、病院に入院します。

＊養成所に通うのをさぼっていると、必殺技を取得しません。



## 教会について

出会った女の子の情報が知りたいときは、教会に行くと神父かシスターが教えてくれます。また、各女の子のプレイヤーに対する評判がどうなのかも分かります。女の子の不安度が高くなってきた時は「己のために祈る」と全員の不安度が半分解消されます。教会に行けるのは休日のみです。休日の朝「教会コマンド」を選択して下さい。しかし教会に行くと1日が終わってしまいます。

＊「やっぱり帰る」を選択すると、休日の朝のコマンド入力待ちに戻ります。

♥：好感度を表します。このマークが多いほど、好かれていることになります。

♠：不満や不安度を表します。このマークが多いほど、その度合いが高いことになります。

## アルバイトについて

最初の1年目は夏、冬、春休みのみアルバイトができます。2年目の春からは平日もアルバイトができるようになります。休日の夜に次のアルバイトを決め、6日間実行します。アルバイトの種類によって影響するパラメーターは変化します。また経験値、財力もあがりますがヒットポイントの減りが早くなります。アルバイト先で女の子と出会うこともあります。

＊2年目以降の平日にアルバイトをすると、養成所をさぼっていることになります。

# 情報について

さまざまな情報は「情報コマンド」で見ることができます。カレンダーや最新ニュース、地理もここで確認できます。

## カレンダー

ドルファン暦のカレンダー、2ヵ月分を見ることができます。画面中央にある マークにカーソルを合わせて◉ボタンを押すと、次の月のカレンダーが表示されます。カレンダー上の マークはドルファン王国の祭日です。

## ウィークリートピックス

ドルファンとその周辺諸国の最新ニュースが見れます。現在の戦況や情勢などを知ることもできます。

## ドルファンタイムス

身近な街の情報を知ることができます。デートのときに役立てましょう。

## プレイヤーステータス

プレイヤーの現在の状態が分かります。

## ワールドマップ

世界地図、ドルファン国地図、ドルファン首都城塞地図の3種類の地図を見ることができます。

## 用語集

ゲーム中で使われている言葉の解説です。

# DOLPHAN CALENDAR

in

Dolphan Era.26.4~'27.3

## 4 APRIL D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | | | | | |

## 5 MAY D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 28 | 29 | 30 | 31 | | | |

## 6 JUNE D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |

## 7 JULY D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 | | | | |

## 8 AUGUST D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | |

## 9 SEPTEMBER D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 1 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 30 | | | | | | |

## 10 OCTOBER D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | 31 | | | |

## 11 NOVEMBER D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | |

## 12 DECEMBER D.26

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | 1 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 30 | 31 | | | | | |

## 1 JANUARY D.27

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 28 | 29 | 30 | 31 | | | |

## 2 FEBRUARY D.27

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | | |

## 3 MARCH D.27

| sun | mon | tue | wed | thu | fri | sat |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | | | | | | |

## Character's Birthday

⚜4/23…Sue ⚜5/17…Teddie ⚜6/6…Claire ⚜7/12…Linda ⚜8/1…Hanna ⚜9/10…Lesley ⚜10/26…Priscila
⚜10/31…Gene ⚜11/8…Laury ⚜12/10…Sophia ⚜1/28…Raizze ⚜2/7…Carol ⚜3/11…Sarah

# ドルファン王国の年間予定

ゲーム中には、ドルファン暦によって定められた、さまざまな祭日やイベントがあります。

| 月 | 1年目 | 2年目 | 3年目 |
|---|---|---|---|
| 4 | ドルファン王国に入国、<br>ドルファン軍と傭兵契約 | | |
| 5 | 1日：五月祭<br>31日：スポーツの祭典 | 1日：五月祭<br>31日：スポーツの祭典 | 1日：五月祭<br>31日：スポーツの祭典 |
| 6 | 22日：夏至祭 | 22日：夏至祭 | 22日：夏至祭 |
| 7 | 22日：夏休み開始 | 21日：夏休み開始 | 20日：夏休み開始 |
| 8 | 夏休み | 夏休み | 31日：夏休み終了 |
| 9 | 2日：夏休み終了<br>29日：収穫祭 | 1日：夏休み終了<br>29日：収穫祭 | 29日：収穫祭 |
| 10 | | | |
| 11 | | | |
| 12 | 23日：冬休み開始<br>24日：クリスマス・イヴ<br>31日：シルベスター | 22日：冬休み開始<br>24日：クリスマス・イヴ<br>31日：シルベスター | 21日：冬休み開始<br>24日：クリスマス・イヴ<br>31日：シルベスター |
| 1 | 6日：冬休み終了 | 5日：冬休み終了 | 4日：冬休み終了 |
| 2 | 14日：バレンタインデー | 14日：バレンタインデー | 14日：バレンタインデー |
| 3 | 14日：ホワイトデー | 14日：ホワイトデー | 14日：ホワイトデー<br>15日：ドルファン軍と傭兵契約が切れる |

# イベントについて

カレンダーにある祭日のように決まった日に起こるイベント以外にも、デート中のハプニングや、戦争、非常召集などさまざまなイベントがあります。なかには情報を集めなければクリアできないイベントもあります。

## 五月祭

春の訪れを祝うお祭りです。花嫁コンテストやナイスガイコンテストが毎年の目玉になっています。

## スポーツの祭典

五月晴れの下、健康な汗を流す催しです。色々と体を動かす催し物があるので、チャレンジしてみて下さい。

## 夏至祭

太陽の輝きに力を与える為、山の斜面などで盛大に火を焚くお祭りです。このお祭りでは、よく当たる占い師が人気を集めています。

## 収穫祭

作物の収穫を感謝するお祭りで、剣術大会や馬術大会など、日頃の訓練の成果を試す大会が行われます。

## クリスマス・イヴ

この日はドルファン城の中庭の会場を、民間に開放してパーティーが開催されます。

## シルベスター

新年を迎えるべく深夜のサウスドルファン駅でカウント・ダウンが行われます。花火の音で新年を迎えましょう。

# ミニゲーム

五月祭など祭日に行われるイベントでは、いくつかのミニゲームがあります。その結果によってはプレイヤーの通称が変化したりします。

【注意】ミニゲームはマウスでの操作はできません。遊ぶときはコントローラに差し替えて下さい。

## 花嫁コンテスト

五月祭で行います。コンテストに参加する女の子が全員ステージに上がってから、方向キーの左右で投票したい女の子を選択し、◉ボタンで決定します。結果は女の子の感情度に関係します。

## まきわってないと(はしってないと、こわしてないと、もちあげないと)

スポーツの祭典で行います。左右に揺れるカーソルを方向キーでゲージの中心のOKマークに合わせ、◉ボタンで斧を降り下ろして薪を割ります。時間内に何個の薪を割るか競います。薪以外にコップが出てくるときもありますが、間違って割るとポイントがマイナスになります。スポーツの祭典ではその他に、3つのミニゲームが楽しめます。全てミニゲームを始める前に、画面上で操作説明が表示されます。

## みつけてないと

収穫祭で行います。画面に見知らぬ女の子以外に、知っている女の子が登場します。方向キーで一緒に収穫祭を過ごしたい相手にカーソルを合わせ、◉ボタンで決定します。

## ブラックジャック

酒場でのデートで行います。より21に近い数字にした方が勝ちです。しかし21をオーバーすると負けです。いくつかの選択肢が出てきますので方向キーの上下で選択して、◎ボタンで決定です。

Make Your Bet.:10～100の掛け金を決める。掛け金は10単位。

Stay：カードを引かない。

Hit：カードを引く。

D.DWN：掛け金を倍にする。

SPRIT：手持ちカードが2枚で2枚とも同じ数字のとき、2つに分けてそれぞれの手とすることができる。その場合、掛け金は2倍になる。

Insurance：ディーラーのカードが1枚目Aだったとき、ブラックジャックの可能性が高いので、プレイヤーは保険を掛けることができる。Insuranceを掛けておくと、ディーラーがブラックジャックでも掛け金の損害は半分ですむ。

## パズルでナイト(開発コードZ68)

下からせり上がってくる4色のブロックを縦、横、鍵型に3つ以上揃えると消えます。上手く消すと連鎖します。上までブロックが積まれたり、マスクブロックが画面いっぱいに積まれたらゲームオーバーになります。

方向キーの上下：プレイヤーブロックの上下移動。

方向キーの左右：ブロック群をせり上げる。

◎ボタン：プレイヤーブロックの発射。

△ボタン：プレイヤーブロックの上下入れ替え。

剣ブロック：上下左右に向いている方向のブロック全てを消す。

盾ブロック：ブロック内の数字分、隣接したブロックを消さないと消えない「おじゃまブロック」。

マスクブロック：画面を隠すブロック

# キャラクター紹介（しょうかい）

みつめられたい　そんな夜(よる)は

あなたに　会(あ)いたくて

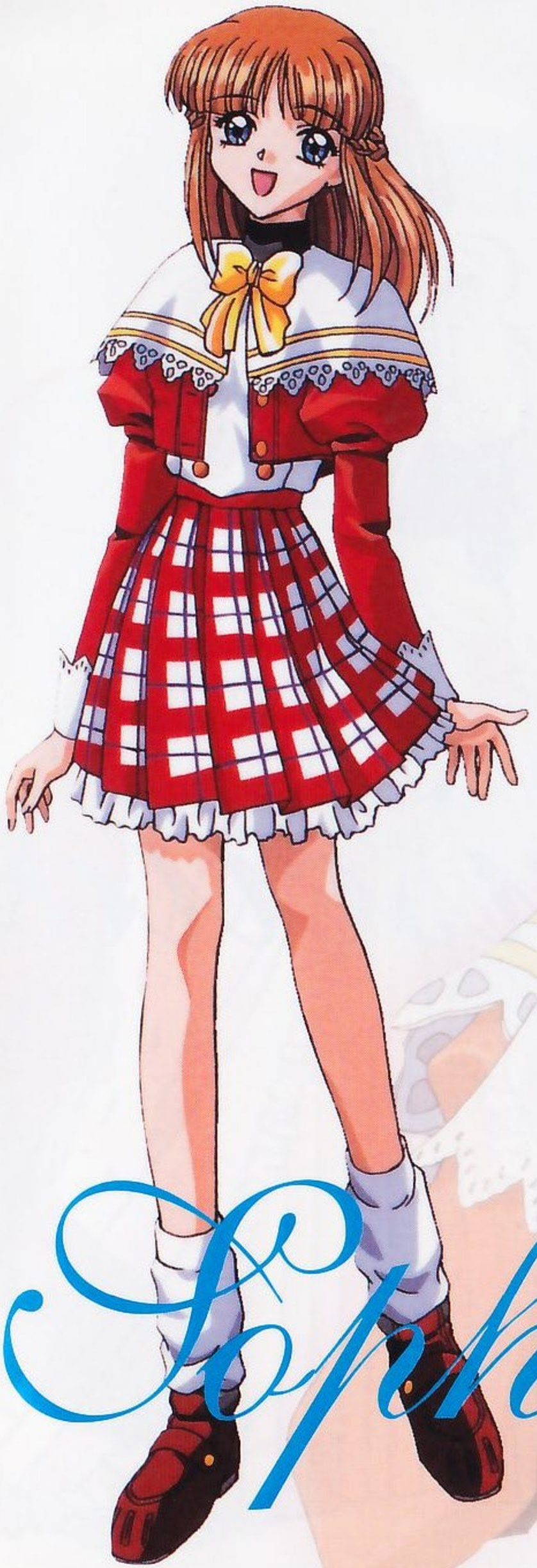
会(あ)いたくて　こころが走(はし)り出(だ)す

夢(ゆめ)をつなげてゆけば　明日(あした)が見(み)えると

あなたは教(おし)えてくれた



JASRAC 973675



Sophia

## ソフィア・ロベリンゲ

誕生日：12月10日
年齢：15歳
血液型：未測定
好きなこと：歌を口ずさむこと
（人気のないところで）
将来の夢：舞台に立って歌を唄うこと

ドルファン学園高等部に通う大人しい女の子。学校でも目立つようなことはほとんどない。父親が多額の借金を抱えているため、日常生活での苦労は絶えないが、そんな苦労を少しも見せない健気さがある。

## プリシラ・ドルファン

誕生日：10月26日
年齢：16歳
血液型：O型
好きなこと：一般民間人と接すること
将来の夢：自由な生活を送ること

ドルファン王国第一王女で、外向的な性格。しばしば自発的に民間を慰問する為、開かれた王室のイメージを彼女が定着させつつある。民間での人気は高いが、その反面重臣たちの間では評判が良くない。

# Anne

## アン

誕生日：不明
年齢：不詳
血液型：未測定
好きなこと：歌を唄うこと
将来の夢：好きな人のそばで暮らすこと

経歴が一切不明の少女。恥ずかしがり屋だが、恋に対しては常に前向きで、相手を想う心は一途。美しい歌声の持ち主で、聴く者の心を癒す。

# ロリィ・コールウェル

誕生日：11月8日
年齢：12歳
血液型：O型
好きなこと：レズリーとのショッピング
将来の夢：白馬の王子様に迎えに来てもらうこと。

近所に住むレズリーを「お姉ちゃん」と慕う、幼い面を多分に残した女の子。ドルファン学園中等部に通っている。かなり夢見がちなところがあり、その点がレズリーを困らせる。

*Lowry*

## レズリー・ロピカーナ

誕生日：9月10日
年齢：15歳
血液型：B型
好きなこと：絵を描いたり、鑑賞したりすること
将来の夢：家族と一緒に暮らすこと

両親が地方都市に赴任中のため、アパートで独り暮らしをしている女の子。近所に住むロリィを妹のように可愛がっている。絵描きであった叔父に影響され、時々スケッチブックを持ち歩き絵を描いている。ドルファン学園高等部に通っている。

# ハンナ・ショースキー

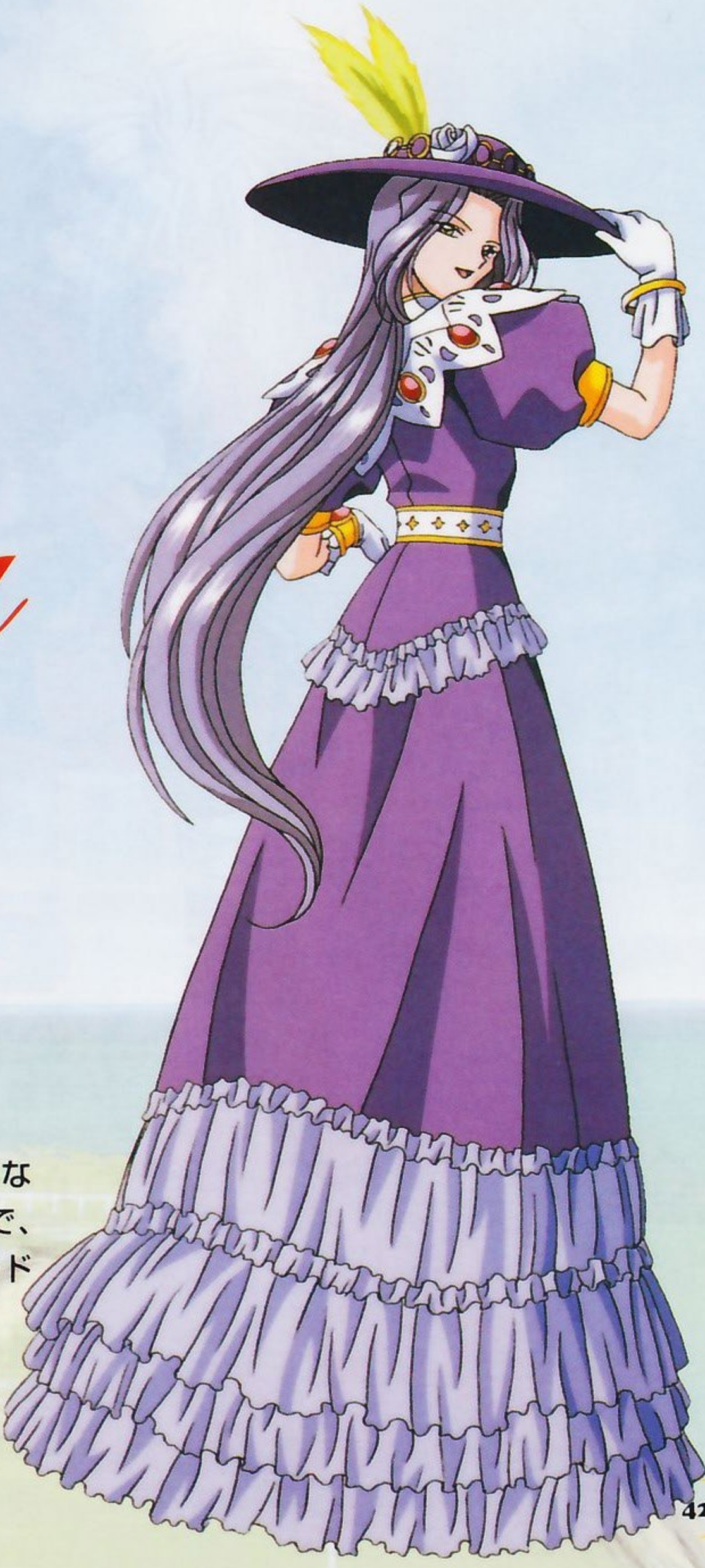
誕生日：8月1日
年齢：15歳
血液型：O型
好きなこと：体を動かすこと（スポーツ全般）
将来の夢：国際的陸上選手になること

自分のことを「ボク」と呼ぶ、ボーイッシュなスポーツ万能少女。ドルファン学園高等部に通っている。誰とでも気さくに付き合えるので友人は多い。

*Hanna*

# Linda

## リンダ・ザクロイド



誕生日：7月12日
年齢：15歳
血液型：AB型
好きなこと：色々なこと
将来の夢：特になし

ザクロイド財閥の令嬢で、高飛車で鼻持ちならない少女。頭脳明晰な上にスポーツ万能で、性格以外は優良な点が多い。マリーゴールド地区のドルファン学院に通っている。

# Gene

## ジーン・ペトロモーラ

誕生日：10月31日
年齢：20歳
血液型：A型
好きなこと：動物と戯れること
将来の夢：牧場を営むこと

自分のことを「オレ」と呼ぶ、男勝りな乗り合い馬車の御者。言葉遣いが粗暴なので何かと誤解を受けがちだが、自然と動物を愛する優しい面も持ち合わせている。しかし硬派であることに違いはない。

# テディー・アデレード

誕生日：5月17日
年齢：20歳
血液型：AB型
好きなこと：スポーツ観戦
将来の夢：医者になること

国立病院に勤務する看護婦。誰に対しても優しく、まさに白衣の天使という例えが似合う女性。少々、潔癖性で迷信深いところがあり、そのうえ生真面目で堅いのが玉にキズ。

*Teddie*

# キャロル・パレッキー

誕生日：2月7日
年齢：19歳
血液型：O型
好きなこと：楽しいこと
将来の夢：特になし

底抜けに明るいレストランのウェイトレス。基本的にはアルバイターで、その仕事に飽きるか、他に気に入った職業があれば即座に転職する。よく笑う娘でその笑い声が周囲を和ませるが、時と場合にもよる。

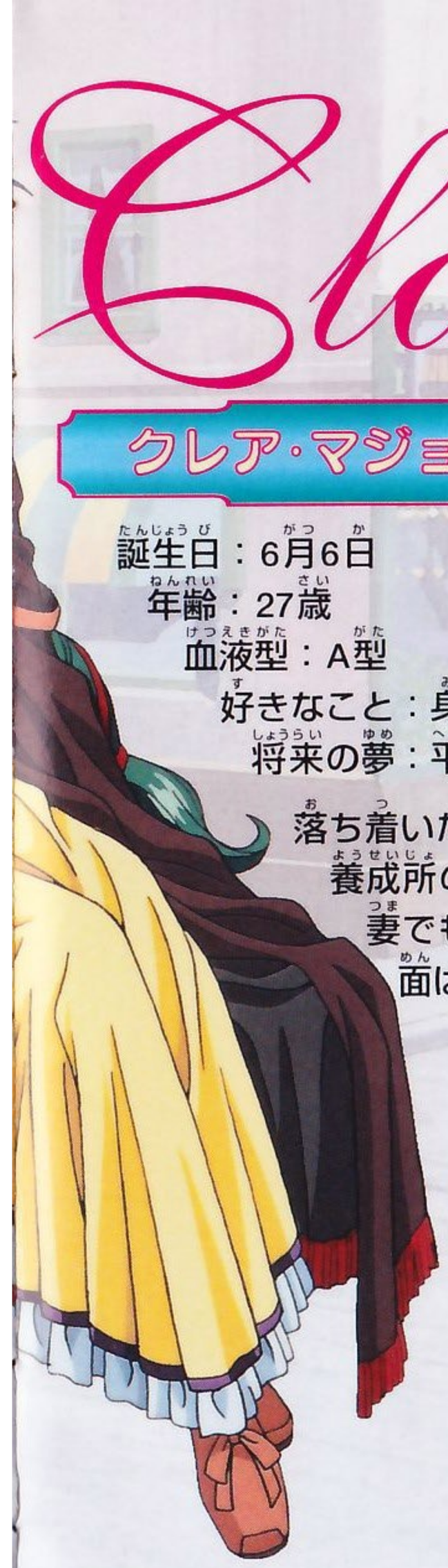
Carol

# Claire

## クレア・マジョラム

誕生日：6月6日
年齢：27歳
血液型：A型
好きなこと：身の回りの整理整頓
将来の夢：平穏な結婚生活の継続

落ち着いた雰囲気を持つ大人の女性で、養成所の主任教官であるヤング大尉の妻でもある。容姿は若作りだが、精神面は実年齢より高い。

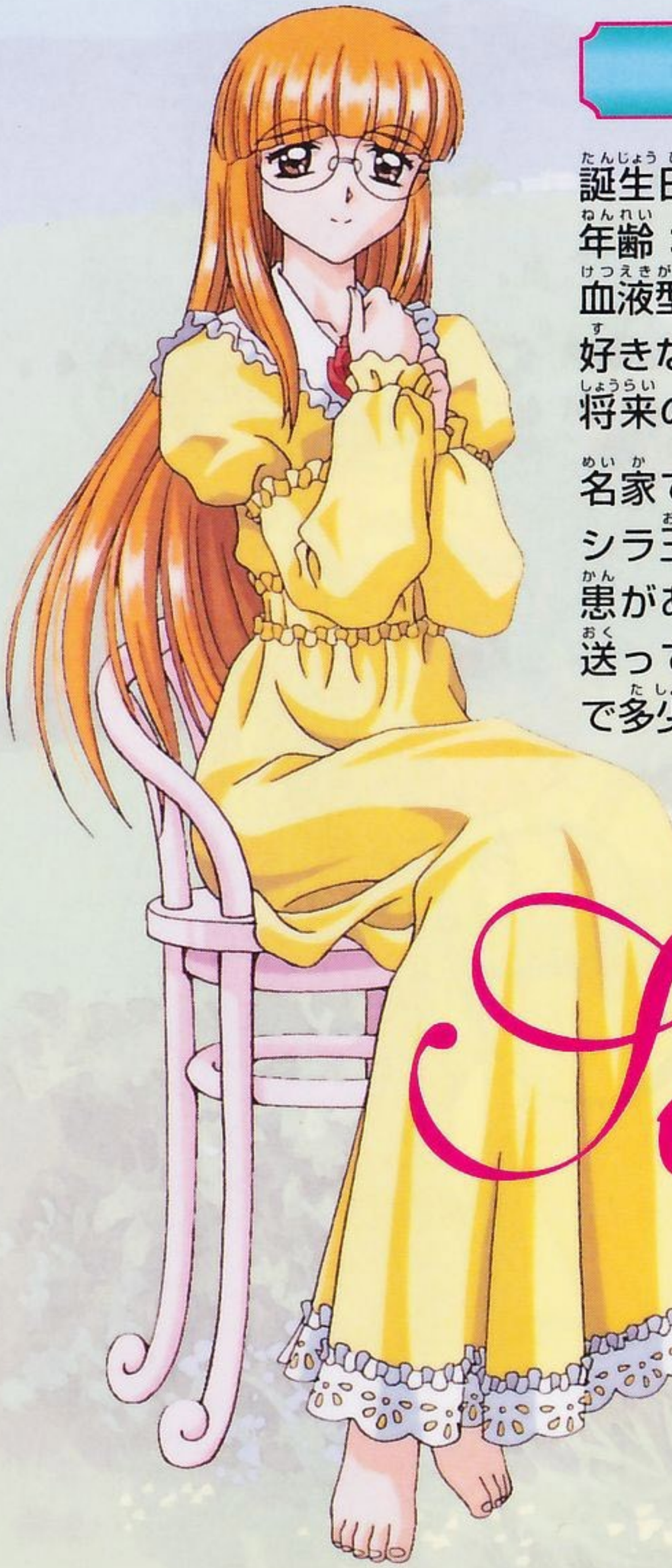


# Sue

## スー・グラフトン

誕生日：4月23日
年齢：22歳
血液型：A型
好きなこと：結婚関連の本を読むこと
将来の夢：幸せな結婚をすること

両親が営むパン屋で働いている。結婚願望が強く、結婚に対する執念は並々ならぬものがある。しかし男性に対する好みがうるさく、それが縁遠くなる原因であることに気づいていない。



# セーラ・ピクシス

誕生日：3月11日
年齢：15歳
血液型：A型
好きなこと：読書
将来の夢：健康になること

名家であるピクシス家の令嬢で、プリシラ王女の従姉妹にあたる。心臓に疾患があり、外出もままならない生活を送っている。そのためか、寂しがり屋で多少現実逃避なところがある。

*Sarah*

# Venesys

## メネシス

誕生日：不明
年齢：不詳
血液型：AB型
好きなこと：化学を研究すること
将来の夢：師を越える化学者になること

化学の開祖ガリレア老の門下生である研究者。化学を愛し、実験を好み、犠牲をいとわない彼女は、世間から隔絶した森の奥に住んでいる。

# Ramze

## ライズ・ハイマー

誕生日：1月28日
年齢：15歳
血液型：B型
好きなこと：特になし
将来の夢：夢想は好きではない

何事に対しても淡泊で、つかみどころのない少女。常に手袋を着用していて、それがトレードマークとなっている。

# Noel

## ノエル・アシェッタ

誕生日：不明
年齢：不詳
血液型：未測定
好きなこと：？
将来の夢：？

容姿以外何もかもが謎につつまれている女性。

# Piko

## ピコ

プレイヤーの心の相棒。
プレイヤー当人にしか見えない。

# 八騎将紹介

全欧最強の傭兵騎士団ヴァルファバラハリアンを率いる８人を称して、八騎将と呼んでいます。ヴァルファバラハリアンは中立国のスィーズランドに所属していますが、各国の要請によって参戦します。現在はプロキアに雇われドルファン王国と戦っています。しかし軍団長でもあるヴォルフガリオは、それとは関係なくドルファン王国を敵視しているとの噂もあります。

## キリング・ミーヒルビス

**幽鬼のミーヒルビス**

ヴォルフガリオの腹心で副軍団長を務める、光を失った老騎士。知謀の将として周囲から畏敬の念を集めている。

## デュノス・ヴォルフガリオ

**軍団長/破滅のヴォルフガリオ**

ヴァルファバラハリアンの全部隊を統括する軍団長。全身を鎧で包み、その正体を知る者は少ない。戦闘能力もけたはずれに強い。

## セイル・ネクセラリア

**疾風のネクセラリア**

疾風のごとく戦場を駆けることから、その名がついた。槍を使った戦いを得意としている。

## バルドー・ボランキオ

**不動のボランキオ**

大斧を振り回す、怪力の持ち主。戦略拠点を敵軍の攻撃から死守したり、退却戦においてしんがりを務めたりして功績を挙げ、不動の名を受けた。

## スパン・コーキルネィファ

**迅雷のコーキルネィファ**

特殊加工を施したニードルを使いこなす最年少の八騎将。血気盛んで、命令違反を犯してしまうこともある。

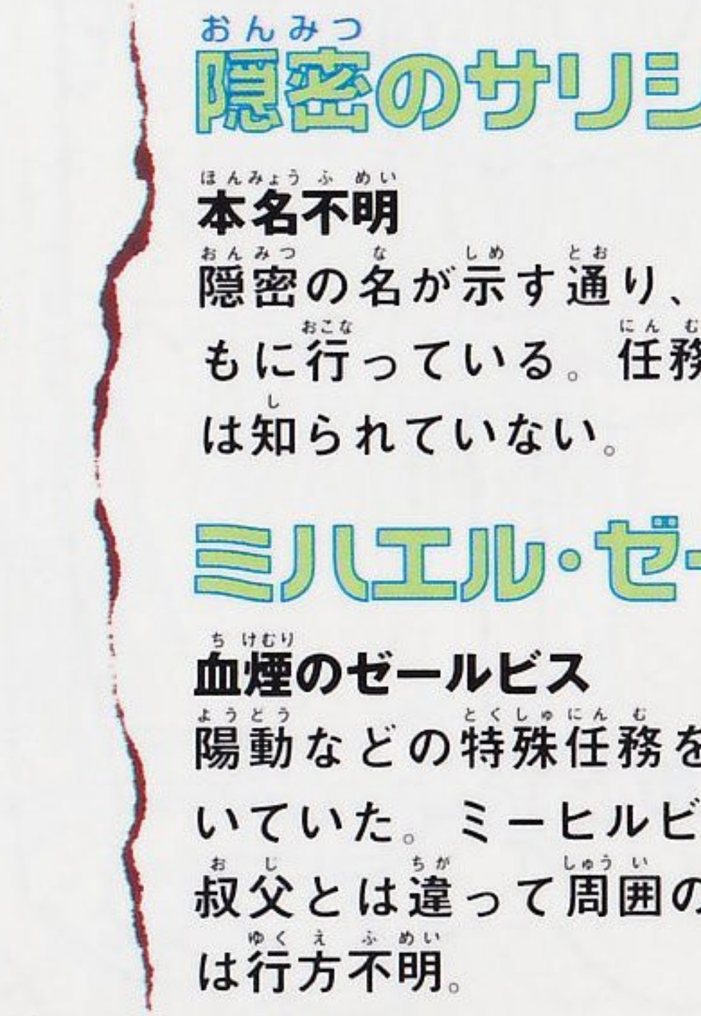
## 氷炎のライナノール

**氷炎のライナノール**

二刀流の女剣士。氷のような冷静さと、炎のような闘志を併せ持つところから氷炎の名がついた。

## ルシア・ライナノール

## 隠密のサリシュアン



**本名不明**

隠密の名が示す通り、潜入工作などをおもに行っている。任務の特性上その素顔は知られていない。

## ミハエル・ゼールビス

**血煙のゼールビス**

陽動などの特殊任務を遂行する部隊を率いていた。ミーヒルビスの甥にあたるが、叔父とは違って周囲の信望が薄い。現在は行方不明。

# キャラ対比表（たいひひょう）

※このゲームに「ロゼッタ」は登場しません。

# コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター　〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL03-3348-4500(直)
大阪サービスセンター　〒561-0834 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06-3 3 4-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●

お客様相談室
**コナミホットライン**

フリーダイヤル **0120-086-573**
（ハロー　コナミ）

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）
午前10:30～12:00/午後1:00～5:00

電話番号はお間違えのないようにおかけください。

最新情報はコナミテレホンサービス（毎月第2・4月曜日内容一新）　東京03-3436-2277　大阪06-455-0477
インターネット情報サービス ホームページアドレス　**http://www.konami.co.jp/**


VX059-J1 (SLPM 86068)


みつめてナイト™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO.,LTD.
©1998 KONAMI ©1997 RED
"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

弊社は本ソフトの無断複製・レンタル
及び中古販売は一切許可しておりません。